O que é um Algoritmo?

Sequência lógica de acontecimentos para atingir um objetivo final. Ex.: uma instrução de como fritar ovo.

<https://www.youtube.com/watch?v=enQJN34Mh28>

<https://dicasdeprogramacao.com.br/o-que-e-algoritmo/>

<https://rockcontent.com/br/blog/algoritmo/>

Aula 01 - Introdução à lógica de programação

**Se** o despertador tocou { **então** desligue o despertador

Sente na cama

Calce o chinelo que está na “pé da cama”

Levante da cama

**Se** a luz estiver apagada { **então** caminhe até o interruptor

Acenda a luz

Caminhe até a porta

**Se** a porta estiver fechada { **então** abra a porta

Saia do quarto

Caminhe até o banheiro

} **Senão** saia do quarto

Caminhe até o banheiro

} **Senão**

Caminhe até a porta

**Se** a porta estiver fechada { **então** abra a porta

Saia do quarto

Caminhe até o banheiro

} **Senão** saia do quarto

Caminhe até o banheiro

} **Senão** volte a dormir

Aula 02 - Como o computador entende as coisas?

<https://www.youtube.com/watch?v=RRyzdrL3AZw>

<https://universidadedatecnologia.com.br/o-que-e-linguagem-de-programacao/>

Aula 03 - Hello World

<https://www.youtube.com/watch?v=rktt2vRzA1c>

<http://www.repl.it/>

<https://cwi-reset.github.io/edicao-03-level-1/01-logica-de-programacao/aula03/repl.html>

<https://cwi-reset.github.io/edicao-03-level-1/01-logica-de-programacao/aula03/chrome.html>

Aula 04 – Variáveis

<https://www.youtube.com/watch?v=-ny7Kqm0V68>

<https://www.youtube.com/watch?v=Qxz5TKqYkCg>

